

## PR.16 ACESSIBILIDADE

### PR.16.05 BARRA DE ACESSIBILIDADE

#### DESCRIÇÃO

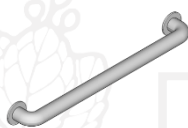
Dispositivo fixado em paredes ou estruturas que oferece apoio e segurança para pessoas com mobilidade reduzida, com deficiência ou idosas, prevenindo quedas, especialmente em locais úmidos e de risco.

#### MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3 IfcReinforcingBar

#### REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

##### INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Barra de Acessibilidade

##### OBSERVAÇÕES:

A Barra de Acessibilidade deverá ser representada com geometria INTERMEDIÁRIA e dimensões gerais precisas.

##### INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UN	TIPO DE DADO	OBS.
GOV_PR	Atributo Name	Ex.:	-		(*)
	Código e descrição EOI	PR.16.05 BARRA DE ACESSIBILIDADE	-	IfcLabel	(1)
	Material	Ex.: Aço inoxidável	-	IfcLabel	(1) (2)
	Tipo	Ex.: Horizontal	-	IfcLabel	(1) (3)
	Diâmetro	Ex.: 4,5	cm	IfcLabel	(1)
	Distância da parede	Ex.: 4,0	cm	IfcLabel	(1)
Pset_Element ComponentCommon	Status	Ex.: New	-	IfcLabel	(4)
Qto_ReinforcingElement BaseQuantities	Length	Ex.: 80	cm	IfcLengthMeasure	

##### Observações:

- (\*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se "Aço Inoxidável", "Alumínio", "Aço Carbono Pintado", entre outros
- (3) Indicar se "Horizontal", "Vertical", "Em L", "Em U", entre outros
- (4) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

## PR.16 ACESSIBILIDADE

### PR.16.10 BANCO DE TRANSFERÊNCIA

#### DESCRIÇÃO

Banco de transferência é um assento fixo ou móvel instalado em locais acessíveis que serve para facilitar a passagem de uma pessoa com mobilidade reduzida, com deficiência ou idosos para outro local, como piscina, vaso sanitário, chuveiro, maca, entre outros.

#### MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3 IfcFurniture.CHAIR (cadeira)

#### REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

##### INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Banco de Transferência

##### OBSERVAÇÕES:

O Banco de Transferência deverá ser representado com geometria INTERMEDIÁRIA e dimensões gerais precisas.

##### INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
GOV_PR	Atributo	Name	Ex.: -	-	(*)
		Código e descrição EOI	PR.16.10 BANCO DE TRANSFERÊNCIA	-	IfcLabel (1)
		Tipo	Ex.: Fixo	-	IfcLabel (1)(2)
		Material	Ex.: Aço Inoxidável	-	IfcLabel (1)(3)
		Largura	Ex.: 0,70	m	IfcLabel (1)
		Comprimento	Ex.: 1,45	m	IfcLabel (1)
Pset_FurnitureType Common		Altura	Ex.: 1,20	m	IfcLabel (1)
		Status	Ex.: New	-	IfcLabel (4)

##### Observações:

- (\*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se "Fixo", "Dobrável", "Retrátil", "Móvel", entre outros
- (3) Indicar se "Aço Inoxidável", "Alumínio", "Aço Carbono Pintado", entre outros
- (4) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

## PR.16 ACESSIBILIDADE

### PR.16.15 PISO TÁTIL

#### DESCRIÇÃO

Piso de sinalização com relevo e coloração contrastante com o piso base, servindo como alerta ou linha-guia para pessoas com deficiência.

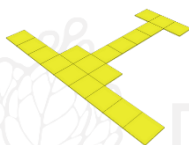
#### MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3

IfcCovering.FLOORING (piso)

#### REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

##### INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Piso tátil

##### OBSERVAÇÕES:

O Piso Tátil deverá ser representado com geometria SIMPLIFICADA e dimensões precisas, sem necessidade de representar geometricamente o relevo.

##### INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
Atributo	Name	Ex.:	-		(*)
GOV_PR	Código e descrição EOI	PR.16.15 PISO TÁTIL	-	IfcLabel	(1)
	Material	Ex.: Cimentício	-	IfcLabel	(1) (2)
	Tipo	Ex.: Direcional	-	IfcLabel	(1) (3)
Pset_CoveringCommon	Status	Ex.: Existing	-	IfcLabel	(4)
Qto_CoveringBase Quantities	NetArea	Ex.: 10,00	m²	IfcAreaMeasure	

##### Observações:

- (\*) Campo de uso facultativo da contratada
- (5) Deve ser criado um Pset personalizado
- (6) Indicar se "Cimentício", "Borracha", "Aço Inox", entre outros
- (7) Indicar se "Alerta" ou "Direcional"
- (8) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

## PR.16 ACESSIBILIDADE

### PR.16.20 ELEMENTOS DE COMUNICAÇÃO

#### DESCRIÇÃO

Dispositivos de comunicação visual e tátil que fornecem informações e instruções sobre o ambiente, rotas, utilidades, entre outros.

#### MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3

IfcSign

### REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

#### INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Placa de Sanitários

#### OBSERVAÇÕES:

Os Elementos de Comunicação deverão ser representados com geometria INTERMEDIÁRIA e dimensões gerais precisas.

#### INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
Atributo	Name	Ex.: -	-		(*)
GOV_PR	Código e descrição EOI	PR.16.20 ELEMENTOS DE COMUNICAÇÃO	-	IfcLabel	(1)
	Material	Ex.: Alumínio	-	IfcLabel	(1)
	Tipo	Ex.: Placa de Sanitários	-	IfcLabel	(1) (2)
	Fixação	Ex.: Colado	-	IfcLabel	(1) (3)
	Altura da fixação	Ex.: 0,70	m	IfcLabel	(1) (4)
	Status	Ex.: New	-	IfcLabel	(1) (5)
Qto_SignBase Quantities	Height	Ex.: 1,50	m	IfcLengthMeasure	
	Width	Ex.: 2,00	m	IfcLengthMeasure	
	Thickness	Ex.: 2	mm	IfcLengthMeasure	

#### Observações:

- (\*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se "Placa em Braille", "Totem", "Placa de Ambiente", entre outros
- (3) Indicar se "Parafusado", "Colado", "Móvel", entre outros
- (4) Indicar a altura de instalação, medida do piso acabado até a parte inferior do elemento de comunicação
- (5) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

## PR.16 ACESSIBILIDADE

### PR.16.25 ALARME AUDIOVISUAL

#### DESCRIÇÃO

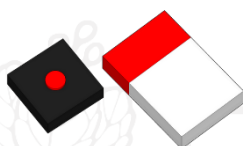
Equipamento de alarme com botoeira que emite sinal sonoro e luminoso em banheiros acessíveis para alertar em emergências.

#### MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3 IfcAlarm.SIREN (sirene)

#### REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

##### INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Alarme Audiovisual

##### OBSERVAÇÕES:

O Alarme Audiovisual deverá ser representado com geometria INTERMEDIÁRIA e dimensões gerais precisas.

##### INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
Atributo	Name	Ex.:	-		(*)
GOV_PR	Código e descrição EOI	PR.16.25 ALARME AUDIOVISUAL	-	IfcLabel	(1)
	Tipo	Ex.: Sonoro e Visual	-	IfcLabel	(1) (2)
	Componente	Ex.: Avisador	-	IfcLabel	(1) (3)
	Tensão	Ex.: 127	V	IfcLabel	(1) (4)
	Pset_AlarmTypeCommon	Status	-	IfcLabel	(5)

##### Observações:

- (\*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se "Sonoro" ou "Sonoro e Visual"
- (3) Indicar se "Avisador" ou "Botoeira"
- (4) Indicar se "127", "220" ou "Bivolt"
- (5) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.